EARTHDAWN Second Edition

Name		Age	
Player		Sex	
Race		Hair	
Culture		Eyes	
Discipline		Height	
Circle		Weight	

Attributes

	Increases	Value	Step	Dice
Dexterity				
Strength				
Toughness				
Perception				
Willpower				
Charisma				

Defense and Armor

Defenses	
Physical	
Spell	
Social	

Armor	
Physical	
Mystic	

Health

Death Rating	
Unconscious Rating	
Wound Threshold	
Durability	
Recovery Test/Dice	
Blood Magic	
Depatterning	

Miscellaneous

Karma	
Karma max.	
Karma cost	
Karma dice	
Initiative	
Lift/Carry	
Move (F/C)	

Talents

Name	Rank	Attribute	Talent Step	Dice	Discipline	Karma	Strain
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	
					Y / N	Y / N	

Weapons

Weapon	Damage Step	Strength Step	Total / Dice	Range (S/M/L)
				/ /
				/ /
				/ /
				/ /
				/ /
				/ /

Legend

Current points _____

Total points _____

Legendary Status _____

Racial Abilities

Equipment and Money

Item	Weight	Item	Weight	Item	Weight
				Total Load	
				Gold	
				Silver	
				Elemental	

Skills

Skill	Rank	Attribute	Total / Dice	Skill	Rank	Attribute	Total / Dice

Magic Items

Item	Thread Ranks	Description	Effekt

Notes

Knacks

Spells

Name	Circle	Threads	Difficulty	Range	Effect